

ABSTRAK

Universitas Sanata Dharma atau yang biasa disebut dengan USD, merupakan salah satu Universitas yang terletak di Yogyakarta, Indonesia. Terdapat 5 Kampus dengan lokasi yang berbeda - beda, salah satunya yaitu Kampus 3 yang terletak di Jl. Paingan, Krodan, Maguwoharjo, Kec. Depok, Kabupaten Sleman, Daerah Istimewa Yogyakarta. Pada kampus 3 Universitas Sanata Dharma memiliki 3 gedung utama diantaranya, Gedung Utama (Hall), Gedung Kelas dan Gedung Laboratorium dengan berbagai macam ruangan yang ada pada 3 gedung tersebut. Dalam sebuah Universitas tentunya memerlukan sebuah media untuk melakukan pengenalan kampus kepada mahasiswa maupun orang awam. Maka *Augmented Reality* sebagai salah satu teknologi masa kini yang dapat dimanfaatkan untuk media pembantu dalam mencari informasi terkait dengan tata letak gedung yang ada pada kampus 3 Universitas Sanata Dharma. Pengembangan Teknologi *Augmented Reality* ini menggunakan metode MDLC. Dimana dalam metode pengembangan ini terdiri dari enam tahap antara lain : Concept (pengonsepan), design (pendesainan), meterial collecting (pengumpulan materi), assembly (pembuatan), testing (pengujian), dan distribution (pendistribusian). Hasil yang diperoleh berupa tata letak gedung dari kampus 3 dalam bentuk 3D. selain itu terdapat informasi singkat mengenai masing - masing gedung tersebut dalam bentuk tulisan dan juga suara. Aplikasi yang dihasilkan sudah melewati beberapa tahap pengujian seperti Alpha testing, Beta Testing, dan pengujian melalui user. Hasil pengujian device android juga menunjukkan aplikasi telah compatible di semua smartphone dengan RAM minimal 1GB. Hasil pengujian pengguna pada 26 responden sebagai testee, mendapat banyak respon positif dan sesuai dengan hasil yang diharapkan.

Kata Kunci : *Augmented Reality, Metode MDLC, Universitas Sanata Dharma, 3D, USD, Tata Letak, Gedung.*

ABSTRACT

Sanata Dharma University or commonly referred to as USD, is one of the universities located in Yogyakarta, Indonesia. There are 5 campuses with different locations, one of which is Campus 3 which is located on Jl. Paingan, Krodan, Maguwoharjo, Depok, Sleman Regency, Yogyakarta Special Region. On campus 3 Sanata Dharma University has 3 main buildings including, Main Building (Hall), Classroom Building and Laboratory Building with various rooms in the 3 buildings. In a university, of course, requires a medium to introduce the campus to students and laymen. So *Augmented Reality* as one of the current technologies that can be utilized for auxiliary media in finding information related to the layout of buildings on campus 3 of Sanata Dharma University. The development of *Augmented Reality* Technology uses the MDLC method. Where in this development method consists of six stages, among others: Concept, design, material collecting, assembly, testing, and distribution. The results obtained are in the form of a building layout of campus 3 in 3D. besides that there is brief information about each of these buildings in the form of writing and sound. The resulting application has passed several stages of testing such as Alpha testing, Beta Testing, and testing through users. The results of testing android devices also show that the application is compatible on all smartphones with a minimum RAM of 1GB. The results of user testing on 26 respondents as testees, received many positive responses and in accordance with the expected results.

Keywords: *Augmented Reality, MDLC Method, Sanata Dharma University, 3D, USD, Layout, Building.*